

Pedagogická činnosť



UNIVERZITA
KONŠTANTÍNA
FILOZOFA
V NITRE

Zamestnanec: RNDr. Ján Skalka, PhD.
Pracovisko: FPVal – Katedra informatiky
Dátum: 11. 2. 2026

Pedagogická prax na VŠ

	Předmět	Studijní program	Typ studia (Bc., Mgr., Ph.D.)	Období od-do (roky)	Počet semestrů vyučovaných žadatelem	Vysoká škola / univerzita
1.	Programovanie (Pascal, Delphi, Java, Python)	učiteľstvo informatiky, aplikovaná informatika	Bc	1996-2025	30	UKF v Nitre
2.	Údajové štruktúry a triedy v jazyku Java / Objektovo orientované programovanie	aplikovaná informatika	Bc	2015-2025	11	UKF v Nitre
3.	Vývoj mobilných aplikácií	aplikovaná informatika	Bc	2015-2025	11	UKF v Nitre
4.	Programovanie aplikácií so senzormi	aplikovaná informatika	Bc	2017-2023	7	UKF v Nitre
5.	Herné vývojové prostredia	aplikovaná informatika	Bc	2022-2025	4	UKF v Nitre
6.	Vývoj 3D aplikácií	aplikovaná informatika	Bc	2022-2025	4	UKF v Nitre
7.	Objektové technológie	aplikovaná informatika	Bc	2015-2023	9	UKF v Nitre
8.	Programovanie v jazyku C	aplikovaná informatika	Bc	2023	1	UKF v Nitre
9.	Virtuálna realita	aplikovaná informatika	Mgr.	2022-2025	4	UKF v Nitre
10.	Rozšírená realita	aplikovaná informatika	Mgr.	2015-2025	11	UKF v Nitre
11.	Vybrané kapitoly z vývoja softvéru	aplikovaná informatika	Mgr.	2022-2025	4	UKF v Nitre
12.	Databázové systémy	učiteľstvo informatiky	Bc.	2001-2003	3	UKF v Nitre
13.	Tvorba pedagogického softvéru	učiteľstvo informatiky	Bc.	2003-2008	6	UKF v Nitre

Zoznam záverečných prác

	Študent - meno	Študent - priezvisko	Typ	Téma	Rok vypísania
1.	Miroslav	Balog	B	Elektronická forma novín	2002
2.	Pavol	Giertl	B	Noviny	2002
3.	Mário	Jurík	B	Noviny : (Úprava fotografií a grafiky pre DTP vo Photoshope pre tlačoviny)	2002
4.	Peter	Štefček	B	OpenGL a jeho využitie	2002
5.	Martin	Blahuta	B	Tvorba www stránok	2002

	Študent - meno	Študent - priezvisko	Typ	Téma	Rok vypísania
6.	Miloš	Štefanka	B	Chat	2003
7.	Juraj	Šima	B	Objekty hrou	2003
8.	Jaroslav	Fusek	B	Prezentovanie publikovania na Intranete	2003
9.	Miroslav	Beňo	B	Databázy v počítačových hrách	2004
10.	Henrieta	Jazvinská	B	Informačné systémy v malej počítačovej firme : (objednávky, faktúry, sklad)	2004
11.	Miroslav	Lednický	B	Informačný systém malej počítačovej firmy	2004
12.	Peter	Laufer	B	Redakčný systém : internetové riešenie + databáza	2004
13.	Mária	Žatková	B	Redakčný systém (internetová databázovo orientovaná aplikácia)	2004
14.	Hana	Lisyová	B	Dotazník na hodnotenie učiteľov	2005
15.	Silvia	Kocsisová	B	Informačný systém mobilného operátora	2005
16.	Štefan	Machala	B	Informačný systém na vedenie prevádzkovo-leteckej dokumentácie aeroklubu	2005
17.	Martin	Mucha	B	Práca s diskami na nízkej úrovni	2005
18.	Igor	Bartečko	B	Vybrané kapitoly z databázových systémov	2005
19.	Stanislav	Šimko	B	Webové rozhranie určené na prihlasovanie sa na skúšky PHP+MySQL	2005
20.	Michal	Kapalka	B	Bezpečnosť informačného systému	2006
21.	Dušan Ivan	Urban	B	Bezpečnosť systému	2006
22.	Martin	Janičko	B	Budúcnosť počítačových hier	2006
23.	Peter	Višňovský	B	Delphi a DirectX	2006
24.	Marián	Václav	B	Informačno-fakturačný systém v prostredí internetu a intranetu	2006
25.	Pavol	Berta	B	Informačný systém miestností a ich prenájom	2006
26.	Stanislav	Kovačič	B	Objednávково fakturačný systém v prostredí internetu a intranetu	2006
27.	Martin	Jankovič	B	Počítačová kriminalita a počítačové pirátstvo	2006
28.	Kamil	Dubík	B	Súčasnosť a budúcnosť počítačových hier	2006
29.	Martin	Kukan	B	Využitie Delphi X pri tvorbe počítačových hier	2006
30.	Martin	Beňadik	B	DelphiX v počítačových hrách	2007
31.	Peter	Lauro	B	Generátor testov v prostredí internetu	2007
32.	Ladislav	Bankó	B	Hudobné formáty	2007
33.	Ľubomír	Đuran	B	Počítačová kriminalita - Warez	2007
34.	Jozef	Matuška	B	Tvorba komponentov v Delphi	2007
35.	Andrej	Riška	B	Hra na život	2008
36.	Marek	Janáč	B	Informačný systém pre skladové hospodárstvo	2008
37.	Ivan	Marek	B	Komponenty v Delphi	2008
38.	Martin	Solár	B	Letiskový informačný systém	2008
39.	Vojtech	Lukács	B	Modelovanie 3D objektov v Delphi	2008
40.	Peter	Budinský	B	Delphix ako prostriedok tvorby grafických aplikácií	2009
41.	Milan	Illáš	B	Spyware a ochrana pred ním	2009
42.	Martin	Hlavačka	B	Elektronická podpora algoritmickej	2010
43.	Juraj	Ivan	B	Komunikácia mobilných zariadení s webovou aplikáciou	2010
44.	Adrián	Pánsky	B	Programovanie databáz v Delphi	2010

	Študent - meno	Študent - priezvisko	Typ	Téma	Rok vypísania
45.	Peter	Mažec	B	Programovanie hrou	2010
46.	Tomáš	Rozkopál	B	Virtuálna realita a umelý život	2010
47.	Gabriel	Bošák	B	Informačný systém - cestovná kancelária	2011
48.	Branislav	Kováčik	B	Java a počítačové hry	2011
49.	Tomáš	Balko	B	Návrh a implementácia systému pre e-commerce	2011
50.	Erik	Slovák	B	Vektorová grafika v Jave	2011
51.	Peter	Beniač	B	Elektronické obchodovanie	2012
52.	Marek	Šebest	B	Informačný systém - manažment vzdelávania	2012
53.	Lucia	Levická	B	Java a počítačové hry	2012
54.	Katarína	Beňušová	B	Odhaľovanie podobnosti v texte	2012
55.	Silvia	Hudačinová	B	Sociálne siete	2012
56.	Zoltán	Salgó	B	Modelovanie algoritmov prostredníctvom vývojových diagramov	2010/2011
57.	Filip	Baláž	B	MS Access - elektronická učebnica	2010/2011
58.	Marek	Grežo	B	Databázy v prostredí Delphi	2010/2011
59.	Tomáš	Đurina	B	Multiplatformná výmena údajov	2011/2012
60.	Juraj	Kováč	B	Počítačová hra ako prostriedok vzdelávania	2011/2012
61.	Daniel	Lošonský	B	Java a počítačové hry	2011/2012
62.	Tomáš	Slúka	B	Sociálne siete	2011/2012
63.	Nazar	Malakan	B	Vývojové diagramy - základ programovania	2011/2012
64.	Radovan	Šimovič	B	Databázové technológie v jazyku Java	2011/2012
65.	Tomáš	Toman	B	Databázové technológie a používateľské rozhranie	2012/2013
66.	Peter	Sekera	B	Techniky tvorby počítačových hier v Jave	2012/2013
67.	Stanislav	Havetta	B	Mobilné technológie v rozšírenej realite	2012/2013
68.	Peter	Pista	B	Mobilné technológie v e-learningu	2012/2013
69.	Marek	Kriššák	B	Moderné techniky priestorového modelovania	2013/2014
70.	Lukáš	Chylo	B	Mobilné technológie vo virtuálnych vzdelávacích prostrediach	2013/2014
71.	Juraj	Obonya	B	Metódy a techniky vizualizácie údajov	2013/2014
72.	Stela	Uzon	B	Technológie pre ovládanie zariadení pohybom	2013/2014
73.	Michal	Drienovský	B	E-learning v programovaní	2014/2015
74.	Peter	Sidor	B	Technológie pre ovládanie zariadení pohybom	2014/2015
75.	Filip	Sokol	B	Moderné používateľské rozhrania - ovládanie pohybom	2014/2015
76.	Matúš	Gontko	B	Vzdelávacie počítačové hry	2014/2015
77.	Peter	Jurga	B	Využitie ITIL pri popise a zefektívňovaní procesov	2014/2015
78.	Peter	Hodoši	B	Vývoj jednoduchých hier	2015/2016
79.	Peter	Csalava	B	Interakcia človeka s počítačom	2015/2016
80.	Matúš	Veselka	B	Ovládania pohybom v počítačových hrách	2015/2016
81.	Patrik	Ando	B	Mobilné technológie na podporu vzdelávania	2015/2016
82.	Martin	Babiak	B	Informatika - návrh obsahu s využitím nástrojov e-learningu	2015/2016
83.	Patrik	Mäsiar	B	E-learning v programovaní	2015/2016
84.	Denis	Fázik	B	Moderné technológie a veda	2016/2017
85.	Peter	Rozkošný	B	Mobilná aplikácia určená pre mikrolearning	2016/2017

	Študent - meno	Študent - priezvisko	Typ	Téma	Rok vypísania
86.	Dominik	Pecuch	B	Mobilná aplikácia na prezentáciu štúdia	2016/2017
87.	Jakub	Pavlo	B	Programovanie virtuálnej reality	2016/2017
88.	Ľuboš	Krajčír	B	Mobilné vzdelávacie aplikácie	2017/2018
89.	Matúš	Orlíček	B	Mikrolearning a gamifikácia	2017/2018
90.	Valerii Volodymyrov ych	Popovych	B	Multijazyčnosť vo webových a mobilných aplikáciách	2017/2018
91.	Ľudovít	Laca	B	Návrh mobilnej aplikácie pre budovanie komunity	2018/2019
92.	Alena	Miková	B	Smart univerzita	2018/2019
93.	Zsolt	Varjú	B	Multiplatformná komunikácia a jej limitácie	2018/2019
94.	Kristína	Geiszlerová	B	Desktopové aplikácie v súčasnosti	2019/2020
95.	Timotej	Stranovský	B	Osvedčené postupy pri vývoji aplikácií virtuálnej reality	2019/2020
96.	Branislav	Uher	B	Ovládanie v počítačových hrách	2019/2020
97.	Dávid	Sabol	B	Softvérové dizajnovanie webových aplikácií	2019/2020
98.	Oskar	Ondrik	B	Java EE frameworky	2020/2021
99.	Veronika	Nemogová	B	Smart univerzita - navigácia v interiéri	2020/2021
100.	Roman	Mankovecký	B	Unreal engine - tvorba hier bez programovania	2020/2021
101.	Kristóf	Nogely	B	Aplikácie na podporu priemyselných procesov	2020/2021
102.	Martin	Bielik	B	Smart univerzita	2020/2021
103.	Jozef	Virág	B	Casual hry	2020/2021
104.	Martin	Chotár	B	Automatizovane vyhodnocovanie zdrojového kódu v jazyku JavaScript	2021/2022
105.	Martin	Lukáčik	B	Mikrolearningové mobilné aplikácie	2021/2022
106.	Martin	Bátora	B	Mapy v mobilných aplikáciách (Car sharing)	2021/2022
107.	Tomáš	Štefanka	B	Herný design pre virtuálne vzdelávacie prostredie	2022/2023
108.	Jakub	Elis	B	Mikrolearningové mobilné aplikácie	2022/2023
109.	Patrik	Horváth	B	Metódy automatickej evalvácie zdrojových kódov	2022/2023
110.	Matej	Turek	B	Mobilná aplikácia pre distribuovanú tvorbu nákupných zoznamov	2022/2023
111.	Roman	Vasylyk	B	Tvorba bezpečných fitness aplikácii	2023/2024
112.	Yehor	Savchuk	B	Mobilná aplikácia pre rezerváciu a objednávanie	2023/2024
113.	Marianna	Váleková	B	Interaktívne prostredie pre výučbu programovania	2023/2024
114.	Tomáš	Heldi	B	Programovanie virtuálnych botov	2023/2024
115.	Milan	Oravec	M	Hackeri a hackerské techniky	2002
116.	Juraj	Šima	M	Informačný systém malej počítačovej firmy (účtovný)	2002
117.	Jozef	Bisták	M	Príručka komponentového programovania pre MS Windows	2002
118.	Jozef	Kapusta	M	Využitie učiacich sa algoritmov pri analýze zvuku	2002
119.	Jozef	Kvašňovský	M	Informačný systém firmy na báze Client-Server	2003
120.	Peter	Šeba	M	Informačný systém firmy na báze klient - server za využitia Interbase : (skladové hospodárstvo)	2003
121.	Roman	Šiller	M	Komunikátor učiteľ-žiak na báze klient-server	2003
122.	Martin	Berta	M	Programovanie v Delphi	2003
123.	Milan	Ševčík	M	Správa základnej školy	2003
124.	Karol	Bielik	M	Správa základnej školy. Triedny výkaz	2003

	Študent - meno	Študent - priezvisko	Typ	Téma	Rok vypísania
125	Peter	Švec	M	E-publikácie Systém na správu elektronických publikácií	2004
126	Marián	Bickling	M	Komunikátor učiteľ - žiak na báze TCP IP : (Client-Server)	2004
127	Miroslava	Kopisová	M	Playful Words - Hravé slovíčka : Elektronická učebnica jazyka	2004
128	Marek	Lorenc	M	Alternatívne metódy vyučovania programovania	2005
129	Róbert	Novák	M	Umelá inteligencia v počítačových hrách	2005
130	Marián	Deset	M	Univerzálna muštra databázového systému	2005
131	Peter	Šúň	M	IKT pri podpore vyučovania vybraných predmetov	2006
132	Radovan	Bavol	M	Podpora administratívy informačného systému katedry	2006
133	Martin	Páleník	M	Sledovanie používateľov v počítačovej sieti	2006
134	Michal	Šimovič	M	Univerzálna šablóna osobnej stránky učiteľa UKF	2006
135	Ľubomíra	Remeňová	M	E-podpora vyučovania programovania	2007
136	Jozef	Horváth	M	Katedrová knižnica - web aplikácia	2007
137	Michal	Varga	M	Správa konferencie - web aplikácia	2007
138	Zdenko	Liška	M	VBA v Accesse - učebnica (manuál)	2007
139	Vladimír	Zeľňák	M	Počítačové hry od A po Z	2008
140	Michal	Rehák	M	Programovanie v Delphi inak	2008
141	Marek	Nereča	M	Dochádzkový systém	2009
142	Jozef	Kaplan	M	Programovanie komponentov v Delphi	2009
143	Ivan	Civáň	M	Programovanie v Delphi	2009
144	Tomáš	Bene	M	Spyware - sledovanie procesov v systéme	2009
145	Marek	Ivan	M	Elektronická podpora algoritmizácie	2010
146	Jozef	Vacval	M	SEO - elektronický kurz	2010
147	Marcel	Tkáč	M	Aplikácie paralelného programovania	2011
148	Radoslav	Petrík	M	IKT v prostredí zdravotne znevýhodnených osôb	2012
149	Marek	Daniš	M	Metódy rozpoznávania podobnosti textu	2012
150	Tomáš	Rozkopál	M	P2P - minulosť, prítomnosť budúcnosť	2012
151	Branislav	Kováčik	M	Detekcia podobnosti zdrojových kódov	2011/2012
152	Erik	Slovák	M	Komunikácia v prostredí P2P sietí	2011/2012
153	Ľubomír	Ďuran	M	Elektronický podpis - moderný prostriedok komunikácie	2011/2012
154	Tomáš	Balko	M	Evolúcia ako spôsob hľadania riešení	2011/2012
155	Vladimír	Kabát	M	Počítačová hra ako prostriedok vzdelávania	2011/2012
156	Gabriel	Bošák	M	Vývojové diagramy	2011/2012
157	Lucia	Levická	M	Efektívna tvorba počítačových hier	2012/2013
158	Peter	Javorek	M	3D rozhranie ako moderný prostriedok komunikácie	2012/2013
159	Daniel	Lošonský	M	Pokročilé techniky tvorby mobilných aplikácií	2013/2014
160	Miroslav	Brezina	M	Návrh systému na podporu vzdelávania	2013/2014
161	Tomáš	Darida	M	Internetový marketing	2013/2014
162	Tomáš	Ďurina	M	Pokročilé používateľské rozhrania	2013/2014
163	Marek	Hanobík	M	Webový portál "Odborná prax"	2014/2015
164	Stanislav	Zmeták	M	Rozšírená realita na mobilných zariadeniach	2014/2015

	Študent - meno	Študent - priezvisko	Typ	Téma	Rok vypísania
165	Peter	Sušinka	M	Vývoj viacvrstvových riešení v prostredí Java EE	2014/2015
166	Marek	Kriššák	M	Ovládanie bez ovládača - fenomén súčasnosti	2015/2016
167	Juraj	Obonya	M	Vizualizácia kľúčových informácií v LMS	2015/2016
168	Jozef	Krystýnek	M	Návrh a implementácia HTML5 portálu	2016/2017
169	Michal	Drienovský	M	Aktuálne trendy v oblasti rozšírenej reality	2016/2017
170	Patrik	Ando	M	Správanie používateľa vo virtuálnom svete	2017/2018
171	Matúš	Veselka	M	Spracovanie senzorických dát pre zmiešanú realitu	2017/2018
172	Jozef	Gajdoš	M	Návrh a implementácia používateľského rozhrania pre interaktívne aktivity v prostredí webu	2017/2018
173	Matej	Snovák	M	Mobilná aplikácia pre mikrolearning (Android)	2018/2019
174	Peter	Rozkošný	M	Mobilná aplikácia pre mikrolearning (iOS)	2018/2019
175	Dominik	Pecuch	M	Univerzitná mobilná aplikácia	2018/2019
176	Denis	Fázik	M	Pohyb vo virtuálnom svete	2018/2019
177	Kristián	Fodor	M	Rozšírená realita v hernom priemysle	2018/2019
178	Matúš	Orlíček	M	Využitie mikro-frameworkov v podnikových aplikáciách	2019/2020
179	Valerii Volodymyrovych	Popovych	M	Komunikácia mikro-frameworkov s mobilnými aplikáciami	2019/2020
180	Ľuboš	Krajčír	M	Portál pre sieťovanie študentov a zamestnávateľov	2019/2020
181	Andrej	Plešivčák	M	Technológie pre spracovanie údajov z máp	2020/2021
182	Martin	Vanko	M	Gamifikácia ako prostriedok na podporu aktivity používateľa	2020/2021
183	Dávid	Sabol	M	On-line hlasovanie - fenomén moderného vzdelávania	2021/2022
184	Timotej	Stranovský	M	Rozšírená realita v aplikáciách rôznych typov	2021/2022
185	Ivan	Veselka	M	Rozšírená realita a mapy	2021/2022
186	Veronika	Nemogová	M	Modelovanie interiérových priestorov s použitím Lidar technológií	2022/2023
187	Jozef	Virág	M	Portál univerzitého pracoviska	2022/2023
188	Jozef	Košút	M	Interaktívna vizualizácia prirodzeného prostredia vo virtuálnej realite	2022/2023
189	Adam	Ševčík	M	Integrácia konverzačných algoritmov do webových stránok prostredníctvom platformy RASA	2022/2023
190	Denis	Kajan	M	Vývoj modulov pre mikrolearningový systém	2023/2024
191	Boris	Rosival	M	Veľké jazykové modely v počítačových hrách	2023/2024

Za správnosť údajov: Dr. h. c. prof. RNDr. František Petrovič, PhD., MBA, dekan FPV

V Nitre, 12.2.2026

Univerzita Konštantína Filozofa v Nitre
Fakulta prírodných vied a informatiky

-1-